



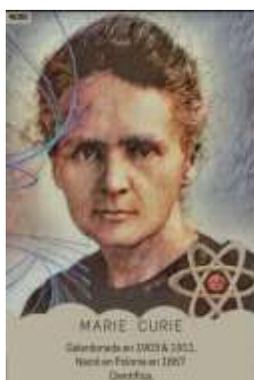
JUEGO DE CARTAS MUJERES EN LAS CIENCIAS

OBJETIVO DEL JUEGO:

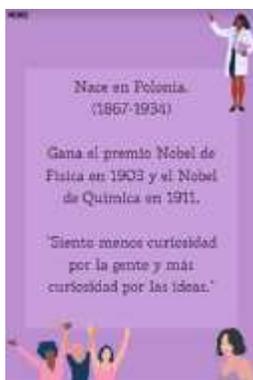
Integrar el aporte de las mujeres científicas al contexto educativo para motivar la participación de las alumnas y alumnos en las ciencias, reflexionando sobre las investigaciones realizadas por las científicas a nivel mundial

INSTRUCCIONES PARA JUGAR:

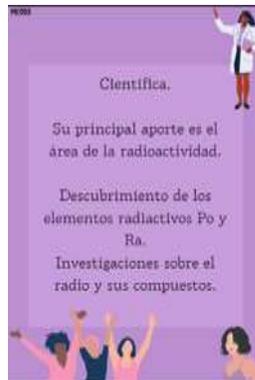
1. El mazo está compuesto por 70 cartas, repartidas de la siguiente manera: (A) Imagen de la científica; (B) Biografía; (C) Aporte científico; (D) Comodín.



(A)
22 cartas



(B)
22 cartas



(C)
22 cartas



(D)
4 cartas

2. Podrán jugar de 2 a 5 participantes.
3. Una participante será quien baraje el mazo y reparta las cartas, cada participante recibirá 6 cartas, repartiendo a la derecha de quien tiene el mazo.





- Cada participante debe lograr formar tres triadas (A+B+C) de mujeres científicas.
- Se coloca boca arriba una primera carta que se extrae del mazo que estará boca abajo, de esta manera se inicia el "pozo" de cartas.



Mazo

Pozo

- Para comenzar el juego, la primera participante debe sacar una carta del mazo, o del pozo, la ventaja del pozo es que la participante sabe qué carta está recogiendo (por si le es necesaria para alguna de sus triadas). En este momento la participante tendrá 7 cartas en su mano, siendo obligada a deshacerse de una para volver a tener 6 cartas. Bota la carta al pozo, y juega la siguiente participante, quien también podrá recoger del pozo la carta que tiró su compañera, o sacar una del mazo.
- Sólo se puede utilizar un comodín por triada, para reemplazar las cartas (B) o (C).



- Cada vez que se complete una triada podrán bajar sus cartas a la mesa boca arriba, la participante al bajar su triada deberá compartir con su grupo el nombre, biografía y aporte de la científica.



- La participante que baje una triada, deberá sacar tres nuevas cartas del mazo, para lograr completar las 3 triadas.
- No se podrá bajar triadas en la primera ronda del juego.



11. *Se ganará la partida cuando se completen las 3 triadas y sean puestas sobre la mesa gritando "CIENTÍFICAS", luego la ganadora deberá compartir con su grupo el nombre, biografía y aporte de la científica de la última triada conformada.*
12. *Si al recibir las primeras cartas se tienen 2 triadas completas, las podrá bajar a la mesa sólo a partir de la segunda ronda, ganando automáticamente, gritando "CIENTÍFICAS", luego la ganadora deberá compartir con su grupo el nombre, biografía y aporte de las científicas de las 2 triadas conformadas.*
13. *Si la triada está incorrecta, la participante perderá una ronda de juego*